

Link do produktu: <https://www.androla.pl/gra-boule-bule-6-kul-720g-pokrowiec-p-16167.html>



Gra Boule Bule 6 kul 720g + pokrowiec

Cena	100,00 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	16704
Kod producenta	00001172
Kod EAN	5901785363531
Producent	Brak

Opis produktu

GRA BOULE BULE 6 KUL 710g + POKROWIEC

Fabrycznie nowy, wysokiej jakości zestaw do gry w Boule.

Gra w boule (pentaque lub bocce) staje się coraz bardziej popularna także w Polsce ze względu na jej towarzyski charakter. Jest to narodowa gra Francuzów, wywodząca się z okolic Marsylii. Pentaque można rozgrywać na każdej płaskiej powierzchni, umożliwiającej swobodną grę (trawa, asfalt, parkiet).

Cechy produktu:

- Każda para kul ma wygrawerowany inny wzór w celu łatwiejszego przypisania kul do poszczególnych graczy
- w komplecie kulka drewniana, nazwana po francusku cochonnet, czyli po polsku - świnka i prosta, sznurowa miarka, która służy do rozstrzygania ewentualnych kwestii spornych dotyczących odległości bul od świnki i wyznaczania okręgu
- do przenoszenia całego zestawu wykorzystaną solidną i praktyczną nylonową torbę z zamkiem i uchwytem
- waga całego zestawu: około 4,5kg

Zestaw zawiera:

- 6 chromowanych kul o wadze 710g każda i średnicy 73mm
 - 1 drewniana kula o średnicy ok. 30 mm
 - sznurek do odmierzania odległości
 - nylonowy pokrowiec
- #### Zasady gry:

Boules w wersji sportowej, jako dyscyplina, nosi nazwę Petanque i jest rozgrywana przez dwie drużyny:

3 graczy przeciw 3 graczom zwany wtedy Triplette

2 Graczy przeciw 2 graczom zwany Dublette

1 Gracz przeciw 1 graczowi zwany Tate-à-tête

Drużyny rozpoczynając rozgrywkę wybiera się poprzez rzut monetą. Jeden z graczy pierwszej drużyny wybiera miejsce rzutów i rysuje na ziemi okrąg o średnicy nie mniejszej niż 35 cm i nie większej niż 50 cm. Pierwszy gracz stojąc oboma nogami w narysowanym okręgu rzuca świnkę na odległość od mniej więcej 6 do 10 m, zachowując 1 m odstępu od przeszkód (mury, drzewa, krzaki). Rozpoczynający grę rzuca kulę możliwie najbliższej świnki. Obie stopy rzucającego muszą się znajdować wewnątrz okręgu i mieć kontakt z podłożem do momentu dotknięcia przez kulę ziemi. Gracz drużyny przeciwnej staje w okręgu i stara się umieścić swoją kulę bliżej świnki niż przeciwnik albo wybić kulę przeciwnika. Kula bliższa świnki prowadzi.

Grę kontynuuje drużyna, której kula po pierwszej kolejce rzutów jest najdalej od świnki. Robi to do momentu umieszczenia swojej kuli bliżej świnki lub może zrezygnować ze swojej kolejki.

Gdy drużyny przegrywającej skończą się kule lub zrezygnuje ze swojej kolejki, drużyna przeciwna stara się umieścić resztę swoich kul bliżej świnki lub rezygnuje ze swojej kolejki.

Kiedy oba zespoły nie mają już kul następuje obliczenie punktów. Wygrywający zespół dostaje tyle punktów, ile kul umieszczył bliżej świnki niż drużyna przeciwna. Gracz z drużyny, która wygrała rzuca "świnkę". Wygrywa zespół, który pierwszy zgromadzi 13 punktów.

Dopuszczalne są wszelkie odstępstwa od powyższego regulaminu w celu polepszenia zabawy.

Stan: Nowy